Fach: Mathematik MSA/eBBR	Thema: Wachstum		LOS!
Datum:	Name:	Klasse:	Blatt-Nr.: 1

Aufgabe: Die Legende von König Shihram und dem Erfinder des Schachspiels

Eine indische Legende besagt, dass König Shihram sich bei dem Erfinder des Schachspiels bedanken wollte. Deshalb gewährte er ihm einen freien Wunsch.

Der Erfinder wünschte sich lediglich Weizenkörner: Auf das erste Feld eines Schachbretts wollte er ein Korn, auf das zweite Feld die doppelte Menge, also zwei, auf das dritte wiederum doppelt so viele und so weiter.

Wie viele Weizenkörner bekommt er wohl?

a) Zeichnen Sie für die ersten acht Felder die Weizenkörner auf.

b) Schreiben Sie unter jedes Feld die Potenzen auf (z.B. 2^2)

c) Wie viele Körner sind auf dem 30. Feld? _____

d) Wie viele Körner sind auf dem 64. Feld? _____